

## WIJM Club wedstrijdreglement

Een flink aantal WIJM leden beleven veel plezier aan de clubwedstrijden. Helaas is er nog een te grote groep leden die denkt dat deelname aan de club wedstrijden slechts is weggelegd voor een selecte groep ervaren wedstrijdzeilers. Dat is een misverstand! Tijdens de vorige seizoenen zijn regelmatig ook minder ervaren zeilers in de prijzen gevallen, eenvoudig door mee te doen en alle races uit te varen. Gebrek aan ervaring is geen reden om niet mee te doen, in tegendeel, de clubwedstrijden bieden juist de mogelijkheid je zeilkennis en ervaring uit te breiden, vooropgesteld dat je over basis zeilkennis en kunde beschikt. Een wedstrijd daagt je uit nieuwe dingen uit te proberen en je grenzen te verleggen. Daarnaast zijn de clubwedstrijden een goede ontmoetingsgelegenheid met andere, meer ervaren leden die, soms ongevraagd, nuttige adviezen geven. Ook zijn de wedstrijden een gezellig samenzijn met clubgenoten die een mooie hobby met je delen. Zeilers onderling hebben dan ook nooit gebrek aan gespreksstof.

In deze tekst wordt niet alleen getracht de regels voor wedstrijdzeilen uit te leggen aan die leden die nog nooit een wedstrijd gevaren hebben maar ook wordt aangegeven hoe het de regels voor wedstrijdzeilen wordt toegepast tijdens de WIJM clubwedstrijden. Het is daarom ook een belangrijk document voor de ervaren wedstrijdzeiler. In de officiële regels voor wedstrijdzeilen 2005-2008 (te verkrijgen via het watersportverbond) staan een aantal keuze mogelijkheden die door het organiserende comité gemaakt mogen worden. Dit betekent in de praktijk dat er meer en moeilijkere regels gelden tijdens bijvoorbeeld de Olympische spelen dan tijdens clubwedstrijden. De nu volgende tekst legt uit hoe de regels voor wedstrijdzeilen worden toegepast tijdens de clubwedstrijden van de WIJM.

Er worden wel eens opmerkingen gemaakt dat er geen of bijna geen regels worden toegepast tijdens de clubwedstrijden. Niets is minder waar! Wel moet je er rekening mee houden dat de reglementen anders worden toegepast dan bijvoorbeeld de voetbal regels tijdens een voetbalwedstrijd. Om te beginnen kent een zeilwedstrijd geen scheidsrechters, maar een comité. In principe is elke deelnemer ook scheidsrechter. Elke deelnemer mag protesteren, pas dan wordt een regel toegepast. De rol van het protest comité is om, aan de hand van de regels voor wedstrijdzeilen en de club regels te beoordelen of een deelnemer terecht heeft geprotesteerd.

Een probleem waarmee we worden geconfronteerd is het enorme verschil in kennis en kunde van de deelnemers. Er zijn deelnemers met jarenlange wedstrijd ervaring en deelnemers die hun eerste wedstrijd varen en de regels nog niet zo goed kennen, ze zijn, bij wijze van spreken, al blij zijn als ze zonder kleerscheuren de finish halen. Het wedstrijdcomité is van mening dat ze de regels strikt moet toepassen. De ervaren zeiler zal dit op prijs stellen en de beginner kan er van leren. Bedenk dat, zoals eerder opgemerkt, de meeste regels pas worden toegepast nadat een deelnemer heeft geprotesteerd. Je bepaald dus ook zelf hoe streng de regels worden toegepast.

Een uitzondering op deze gang van zaken is de startprocedure. Tijdens de startprocedure kan het comité direct corrigerend op treden en eventueel straffen uitdelen.

Het wedstrijdcomité zal altijd serieus omgaan met de regels en eventuele protesten van de deelnemers. Houdt er wel rekening mee dat ook het comité bestaat uit gewone leden van de WIJM. Geen van de leden van de wedstrijdcommissie is ooit actief geweest in een belangrijke nationale of internationale wedstrijd. Het wedstrijd comité kent niet alle regels uit het hoofd en zal vast wel eens een steekje laten vallen.

## Aansprakelijkheid en Verzekering

- Een schipper is, volgens het Binnenvaart Politie Reglement (BPR), verantwoordelijk voor het gedrag van zijn boot en bemanning.
- Een schipper neemt geheel op eigen risico deel aan activiteiten van de WIJM. De WIJM zal op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld voor directe of indirecte schade of letsel als gevolg van deelname aan een clubactiviteit.
- Alle deelnemende schippers moeten een wettelijke aansprakelijkheidsverzekering (WA) hebben afgesloten met een maximale uitkering van ten minste € 2.700.000. Zo een verzekering mag geen uitzonderingsclausule voor zeilen of zeilwedstrijden bevatten.

## Inschrijven voor een wedstrijd

Ieder lid is meer dan welkom om mee te doen aan een club wedstrijd. Het is voor de wedstrijd leiding helaas een onmogelijke opgave om iedereen die naar de startlijn vaart te registreren. Zorg er daarom voor dat je, uiterlijk twintig minuten voor de start, je naam en zeilnummer (laat) vermelden op de startlijst. Het comité registreert in principe alleen de start en finish tijden van de boten die op de startlijst staan. Als je geen zeilnummer hebt, vermeld dan op de startlijst hoe we jou of je boot gemakkelijk kunnen herkennen. Gebruik eventueel een hulpmiddel om de herkenbaarheid te verbeteren. Je kunt bijvoorbeeld een rare pet opzetten of een vlag aan het stag binden. Vermeld dit dan op de startlijst, bijvoorbeeld:

- FJ, handdoek aan stag
- Optimist, draag rode badmuts.
- VB, nummer 14 aan want
- enz.

## Algemene bepalingen

De regels voor wedstrijdzeilen (RVWz) gebieden dat we ons netjes gedragen door de volgende regels toe te passen. (RVWz , regels 1 t/m 5)

- We zijn verplicht een schip in nood hulp te verlenen. En wel aan elke persoon die op dat vaartuig aanwezig is. Een drenkeling voorbij varen in de hoop de wedstrijd te winnen zal onherroepelijk tot diskwalificatie leiden. Bedenk ook dat dit gedrag strafbaar volgens het Binnenvaart Politie reglement (BPR).
- Je bent verplicht persoonlijke reddingsmiddelen zoals een zwemvest, klaar voor gebruik aan boord te hebben.
- *Een boot en zijn eigenaar moet deelnemen met inachtneming van erkende beginselen van sportiviteit en eerlijk spel.*  
Deze regel wordt o.a. toegepast als de andere regels van het reglement geen oplossing bieden voor een probleem maar ook voor onbehoorlijk gedrag of spraak.
- *Door de impliciete aanvaarding van de regels verklaard de booteigenaar zich akkoord*
  - a. te zijn onderworpen aan de regels*
  - b. de opgelegde straffen en andere maatregelen die worden genomen overeenkomstig de regels te aanvaarden. (Het reglement voorziet in een hoger beroeps procedure.)*
  - c. met betrekking tot een dergelijke beslissing geen beroep te doen op een rechtbank of ander rechtscollege.*

Door in te schrijven voor of deel te nemen aan een wedstrijd verklaar je dat je akkoord gaat met de bepalingen van de regels voor wedstrijdzeilen (RVWz), opgesteld door de International Sailing Federation (ISAF) die in Nederland vertegenwoordigd wordt door het Koninklijk Nederlands Watersportverbond. Het RVWz kan een rol kan spelen in juridische

geschillen. Kijk ook je verzekeringen na. Sommige polissen sluiten schade als gevolg van deelname aan wedstrijden expliciet uit. Het gaat hierbij niet zozeer om schade aan je eigen boot of aan andere boten als wel om wettelijke aansprakelijkheid (WA) in geval van letselschade.

- *De verantwoordelijkheid voor het besluit van een boot om deel te nemen aan een wedstrijd of door te gaan met wedstrijdzeilen is voor hemzelf alleen.*

Je bepaald dus zelf of je bepaalde omstandigheden wel of niet aankunt. Het comité kan weliswaar een wedstrijd onderbreken als de weersomstandigheden te slecht worden, maar is hiervoor nooit aansprakelijk. De wedstrijdleiding is niet in staat jouw kwaliteiten als schipper te beoordelen.

- *Een boot moet aanraking met andere boten vermijden als dit redelijkerwijs mogelijk is (regel 14).*

Als je voorrang hebt maar niet krijgt dan ben je volgens deze regel verplicht om te wijken. Je mag dan natuurlijk wel protesteren. De andere boot zal dan een tijdstraf krijgen of gediskwalificeerd worden.

- *Een boot mag slechts worden voortbewogen door de natuurlijke werking van wind en water (regel 42).*

Verboden zijn: Pompen, rollen, schokken, roeien, wrikken, wrikken met het roer, voortdurend overstag gaan of gijpen dat geen verband houdt met verandering van windrichting of tactische overwegingen met als enig doel extra voortstuwung te verkrijgen en elke vorm van mechanische voortstuwung.

Een boot mag geen hulp van buitenaf accepteren die de voortstuwung beïnvloed  
Van deze regel mag worden afgeweken om:

- a. vrij te komen na aan de grond te zijn gelopen of na een aanvaring.
- b. om hulp te verlenen aan een andere boot in nood.
- c. een ziek of gewond bemanningslid te helpen.

Het is wel toegestaan de natuurlijke beweging van de boot eenmalig te versterken tijdens een normale gijp of overstag manoeuvre of om het planeren te initiëren op of na een golf.

- Tijdens de club wedstrijden hoeft een boot, in afwijking van het wedstrijdreglement niet te beschikken over een meetbrief. Ook hoeft er geen officieel zeilnummer aanwezig te zijn (regels 77 en 78).

Een boot moet wel duidelijk herkenbaar zijn voor de wedstrijd leiding. Zorg daarom voor een correct zeilnummer of zorg er op een andere manier voor dat je duidelijk herkenbaar bent. Het comité bestaat niet uit helderzienden, en vooral als er een aantal boten nagenoeg gelijktijdig finisht, is het voor het comité ondoenlijk de boten uit elkaar te houden als ze geen duidelijk kenmerk hebben.

Je kunt je herkenbaar maken door een rugnummer te dragen of een unieke vlag (handdoek) aan je voorstag te bevestigen. Uiteraard hoef je dit alleen te doen als er misverstanden zouden kunnen ontstaan. Als je bijvoorbeeld de enige deelnemende FJ bent, ben je in principe al goed herkenbaar.

De wedstrijdleiding ziet er op toe dat geen, voor een klasse, ongeoorloofde hulpmiddelen worden gebruikt. Zo is bijvoorbeeld in sommige klassen een trapeze niet toegestaan. Ook mag de wedstrijdleiding het gebruik van een spinakker verbieden als je bijvoorbeeld de enige boot bent met zo een zeil. De wedstrijdleiding laat zich gewoonlijk in zulke beslissingen leiden door de meningen van de schippers. Ook kan ze besluiten, op grond van regel 2 (sportiviteit) bepaalde zaken juist toe te staan. Bijvoorbeeld als van een bepaalde schipper bekend is dat hij minder ervaren is en het gebruik van, bijvoorbeeld een trapeze of spinakker, niet zal leiden tot een oneerlijke wedstrijduitslag.

De regels ten aanzien van het gewicht van de bemanning en hun kleding worden niet toegepast (regel 43). Wel ziet de wedstrijdleiding er op toe dat er geen ballast wordt gebruikt behalve als deze ballast normaal is voor een klasse.

## Voor de start

Een wedstrijd begint vijf minuten voor het startsein! Dat wil dus zeggen dat de wedstrijd regels volledig toegepast worden vijf minuten voordat je feitelijk start. Pompen, wrikken, pedellen, roeien en dergelijke zijn dan dus ook niet meer toegestaan. Een schipper die niet klaar is om te starten vijf minuten voor het startsein heeft dus gewoon pech. Volgens het wedstrijdreglement moeten alle boten los van de wal, op het water zijn voordat het voorbereidingssein wordt gegeven (regel 45). Een startprocedure wordt niet afgebroken omdat iemand te laat is. Behalve dat het wedstrijdreglement dit niet toestaat moeten we ook rekening houden met de deelnemers die met een stopwatch starten. Deze deelnemers vinden het erg irritant als van de procedure wordt afgeweken. Het is bij de WIJM gebruikelijk (maar niet verplicht volgens het zeilreglement) om een start twintig minuten tevoren aan te kondigen met de megafoon en de AP wimpel (rood met witte verticale strepen). Iedereen moet zo in staat zijn op tijd aan de start te verschijnen. De AP wimpel wordt zes minuten voor het startsein (dat is dus 1 minuut voor het waarschuwingssein) van de eerste start weggenomen. Als de startprocedure wordt afgebroken zal een herstart minimaal vijf minuten na het tijdstip van afbreken plaats vinden.

De eerste manche van een wedstrijd wordt nooit gestart vóór het in de uitnodiging vermelde tijdstip. Let er wel op dat in de uitnodiging de starttijd staat vermeld, niet die van het waarschuwingssein, je moet op het vermelde tijdstip dus al vijf minuten op het water zitten. Zorg er daarom voor dat je ruim op tijd aanwezig bent en dat je een kwartier voor de start je boot opgetuigd hebt en klaar bent om te vertrekken.

Er worden tijdens de clubwedstrijden géén baanseinen (regel 27) getoond. De baan wordt bekend gemaakt op het schoolbord in het clubhuis, uiterlijk twintig minuten voor de start. De jury houdt met de volgende zaken rekening:

- De start vindt, voor zover mogelijk, aan de wind plaats (tegen de wind in).
- De baan wordt zo uitgezet dat er een aan de winds, een voor de winds- en een halve windsrak in zit. Helaas is dit op de IJzeren Man niet altijd mogelijk.
- Het aantal ronden wordt vastgesteld aan de hand van de weersomstandigheden. Er wordt naar gestreefd het aantal ronden zo vast te stellen dat een wedstrijd ongeveer een uur duurt. Gewoonlijk wordt de baan en het aantal ronden in overleg met de deelnemers bepaald. Een baan en het aantal ronden kan tussen twee wedstrijden gewijzigd worden.
- De lengte van de baan en/of het aantal ronden wordt soms tijdens de wedstrijd ingekort. Hoe deze procedure verloopt wordt in een van de volgende paragrafen beschreven.
- Het aantal wedstrijden dat op een dag gevaren wordt is afhankelijk van het weer en de gemoedsgesteldheid van de schippers. Er wordt naar gestreefd minstens drie wedstrijden op een dag te varen (omstreeks 11:00, 13:00 en 15:00 uur). Het doel is op een wedstrijddag zo veel mogelijk te zeilen. De pauzes tussen de wedstrijden zijn wel zo dat ook de laatst gefinishte deelnemer de gelegenheid krijgt iets te eten en te drinken.
- Tijdens het vaststellen van de baan wordt duidelijk aangegeven aan welke zijde de boeien moeten worden gerond. Deze aanduidingen, bakboord (BB), en stuurboord (SB) geven aan, aan welke kan van je boot de boei moet blijven. Een BB boei blijft dus aan bakboord (links) van je boot en je maakt een bocht tegen de klok in. De aanduiding SB betekent dat

je de boei aan stuurboord (rechts) moet houden, je draait dan met de klok mee.



- De boeien moeten op de voorgeschreven manier en in de juiste volgorde gerond worden. Veel schippers maken daarom een lijstje met de boeien, de volgorde en de wijze van ronden. Zo een lijstje kan er als volgt uitzien:

START

|      |                |
|------|----------------|
| 1 BB | 1 maal         |
| 2 SB |                |
| 3 SB | herhaal 3 maal |
| 4 BB |                |
| 5 SB |                |

FINISH

## Starten en finishen

De start vindt in het algemeen plaats over een denkbeeldige lijn vanaf de grote steiger naar een boei in het verlengde van de grote steiger. Het comité bevindt zich tijdens de start op de kop van de grote steiger en geeft van daaruit de startsignalen.

Vanaf seizoen 2003 wordt er gestart conform het zeilwedstrijdreglement, regel 26. De procedure is als volgt:

- Waarschuwingsein: 5 minuten voor de start wordt een rode, gele of klasse vlag getoond en een geluidsein gegeven. Tijdens het palaver voorafgaand aan de eerste start wordt aangegeven welke klasse met welke vlag zal starten.
- Voorbereidingsein: 4 minuten voor de start wordt de P- of de I-vlag getoond en een geluidsein gegeven. (de P-vlag is blauw met een witte rechthoek, de I-vlag is een gele met zwarte stip)
- 1 minuut voor de start wordt de P of I-vlag weggenomen.
- Startsein: De klasse vlag wordt weggenomen met een geluidsein.
- Als er in twee groepen wordt gestart met vijf minuten tussenpoos geldt het startsein van de eerste groep als waarschuwingsein voor de tweede groep. Als de eerste groep met een gele vlag gestart is zal nu een rode worden getoond of andersom. De tweede groep start als de rode of gele vlag voor de tweede maal weggenomen wordt, vijf minuten na de start van de eerste groep. Ook nu worden er weer geluidsein gegeven.

Een geluidsein wordt gewoonlijk met behulp van een megafoon gegenereerd. Maar het is mogelijk dat deze vervangen wordt door bijvoorbeeld een luchtdrukhoorn of, in noodgevallen, door een scheidsrechtersfluit. Een geluidsein duurt enkele seconden. Een kort sein (ongeveer een seconde) heeft geen betrekking op de start maar wordt soms door het comité gebruikt om aandacht te trekken, bijvoorbeeld om een deelnemer te attenderen op een overtreding. Vaak worden er met behulp van de megafoon mededelingen gedaan door het comité. Deze mededelingen maken geen deel uit van de formele start procedure. Protesten tegen overtredingen als gevolg van zulke mededelingen zullen dan ook niet in behandeling worden genomen. Alleen de formele vlaggen en geluidsein behoren tot de startprocedure en kunnen onderwerp zijn van een protest.

Veel deelnemers hebben een stopwatch functie in hun horloge en maken daar gebruik van tijdens de start. De jury houdt hier rekening mee en zal trachten d.m.v. een stopwatch, zo nauwkeurig mogelijke signalen te geven. De vlaggen geven een exacte tijdstip aan. De geluidsseinen dienen slechts om de aandacht te trekken. En worden soms gegeven voor of na dat een vlag gehesen of gestreken wordt.

Tijdens de start gelden de normale voorrangsregels die nog beschreven worden in een volgende paragraaf. Denk er aan dat aanvaringen, ook tijdens de start, vermeden moeten worden. Als je voorrang hebt maar het andere schip kan niet wijken bijvoorbeeld omdat er een steiger in de weg ligt moet je toch wijken (regel 14). Je mag natuurlijk wel protesteren in dat geval. De startlijn moet in dit kader als een obstakel worden beschouwd. Je mag dus nooit iemand over de startlijn dwingen. Een boot die strak langs de startlijn vaart heeft dezelfde rechten als een boot die langs een wal vaart.

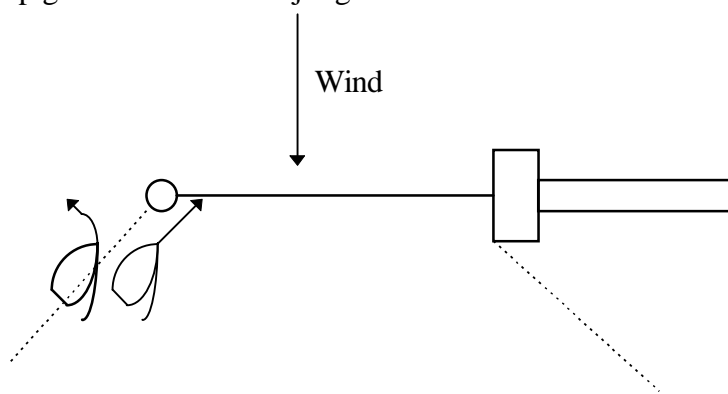
Behalve de start vlaggen kunnen er nog andere seinen getoond worden.

- Als de weersomstandigheden daarom vragen zal de Y-vlag (rood en gele diagonale strepen) getoond worden. Het dragen van een zwemvest is dan verplicht. Het niet opvolgen van deze aanwijzing zal leiden tot diskwalificatie.
- Een schip dat zich tijdens de eerste vier minuten van de startprocedure geheel of gedeeltelijk over de startlijn, of het verlengde daarvan, begeeft mag alleen omkeren als daarbij geen andere schepen worden gehinderd. Het schip dat in overtreding is verliest elk recht op voorrang, ongeacht over welke boeg zij vaart totdat dit schip zich weer geheel achter de startlijn, of het verlengde daarvan, bevindt. Als het schip niet kan keren zonder anderen te hinderen moet het schip om de startboei varen om zich weer achter de startlijn te plaatsen. (Regel 29)
- Als de I-vlag (geel met een zwarte stip) gebruikt wordt als voorbereidingssein moet een schip dat zich tijdens de laatste minuut voor de start geheel of gedeeltelijk over de startlijn begeeft altijd doorvaren en om de startboei heen draaien om zich terug achter de startlijn te plaatsen. Het schip moet tijdens deze manoeuvre alle andere schepen voor laten gaan. De normale voorrangsregels zijn tijdelijk niet van toepassing tot het schip zich weer geheel achter de startlijn of het verlengde daarvan bevindt. Het niet opvolgen van deze regel wordt bestraft met een 20 % score straf. (regel 30.1). Deze regel wordt meestal toegepast als we aan de steiger starten omdat er te weinig ruimte is om over de lijn terug te keren.
- Als er een of meer boten te vroeg starten wordt de X-vlag gehesen (wit met een recht blauw kruis). Je mag vragen of jij de boot bent die te vroeg gestart is maar als het niet te verstaan is blijft het de beslissing van de schipper om opnieuw te starten. Meestal weet de overtreder best dat hij fout zit. Dus bij twijfel vaar je terug en vraagt het als je op gehoorsafstand bent van het comité. Boten die niet opnieuw starten als ze te vroeg gestart zijn en gewoon doorvaren hinderen de andere boten die wel reglementair gestart zijn en worden daarom gediskwalificeerd.  
De X-vlag wordt gestreken zodra alle te vroeg gestarte boten een correcte herstart gemaakt hebben of na vier minuten.
- Als er veel boten te vroeg starten of als het comité niet heeft kunnen zien wie er te vroeg gestart is wordt de eerste vervangingswimpel getoond (gele driehoek met blauwe rand). Alle boten moeten dan opnieuw starten. De nieuwe start vindt plaats minimaal vijf minuten nadat alle boten teruggekeerd zijn. Als er op dat moment een startprocedure van een andere klasse bezig is, zul je moeten wachten tot die boten vertrokken zijn en je de vlag die bij je klasse hoort weer gehesen ziet worden.

- Voor en tijdens de start zijn de normale voorrangsregels zijn van kracht zoals die in de volgende paragraaf beschreven worden (bakboord/stuurboord, loef/lij, enz.).
- Als een boot niet kan wijken, bijvoorbeeld door een obstakel (steiger of startboei) verliest het andere schip zijn recht op voorrang. (regel 31) Als je de startboei of de steiger raakt moet een 360 graden straf genomen worden op een plaats achter de startlijn waar de andere schepen niet gehinderd worden. Je mag ook wachten tot de anderen gestart zijn voor je je straf neemt.

Let op: de regel die je verplicht om ruimte te geven bij een boei is tijdens de startprocedure niet van toepassing. Ervaren wedstrijdzeilers maken hiervan gebruik door hoog aan de wind, rakelings langs de startboei of steiger te varen. Een buitenliggend schip dat probeert in te breken ligt dan altijd op een lager windse koers en moet wijken volgens de loef/lij regel.

Als de startlijn zuiver haaks op de wind ligt zijn er twee denkbeeldige lijnen, ongeveer 45 graden vanaf elk start merkteken. Een schip wat zich buiten deze lijnen bevindt zal dus moeten wijken op grond van de loef/lij regel.



- De start of finish lijn mag alleen overvaren worden tijdens de start of de finish. Dit betekent dat, als de start of finish lijn over de baan ligt, je om zult moeten varen om zo te vermijden dat je de start of finish lijn overschrijdt in een normale ronde. Soms neemt het comité tussentijden op bij het passeren van de lijn die in het verlengde ligt van de finishlijn. Deze tijden worden dan als eindtijden gebruikt indien de wedstrijd wordt afgebroken. Gewoonlijk zijn zulke situaties te voorzien en worden de tussentijden volgens de volgende regel opgenomen.
- De start of de finishlijn worden door seinen aangegeven. Een klasse vlag voor de start en een blauwe vlag voor de finish. Zolang geen vlaggen getoond worden is er geen sprake van een start of finishlijn en mag deze dus overvaren worden
- Een wedstrijd kan ook ingekort worden door alle boten te melden dat er vanaf een bepaalde boei direct naar de finish moet worden gevaren. Dit gebeurt in afwijking van het zeilreglement (regel 32) slechts mondeling, meestal vanuit de reddingsboot. Er zijn nog een aantal regels en beperkingen van toepassing voor het inkorten van een wedstrijd. Deze hebben echter voornamelijk betrekking op het comité. De schippers hebben er over het algemeen weinig mee te maken.
- De finishlijn wordt altijd overvaren in een rechte lijn vanaf de laatste boei. Als de baan wordt ingekort is het dus mogelijk dat de finishlijn vanaf een andere richting dan oorspronkelijk aangegeven, wordt overvaren.
- Een boot is gefinisht zodra enig deel van de boot de finishlijn heeft overschreden Bij de meeste boten is dit als het puntje van de boeg over de lijn gaat. Hierbij maakt het niet uit van welke kant je komt, tenzij van tevoren, tijdens het palaver, is aangegeven dat er een verplichte finishrichting is.

- Na de finish is een boot weer een gewone, niet wedstrijdvaarende boot, en mag de overige deelnemers niet hinderen. Vanaf de finish lijn kies je dus een zodanige koers dat je met een ruime boog om de andere, nog wedstrijd zeilende boten heen vaart.

## Tijdens het varen

Alle zeilers houden zich in principe altijd aan de bepalingen van het BPR (Binnenvaart Politie Reglement, en dat is, wat anderen ook beweren, ook op de IJzeren Man van toepassing ! ). Als je deelneemt aan de wedstrijd ga je automatisch akkoord met de regels voor wedstrijdzeilen (RVWz). Deze wijken hier en daar af van het BPR.

De RVWz gelden uitsluitend tussen de deelnemers onderling. Let hier vooral op als je boten ontmoet die niet deelnemen aan de wedstrijd. Niet het wedstrijdreglement maar het BPR is dan van toepassing. Het is echter gebruikelijk (maar niet verplicht!) dat een schip dat niet deelneemt aan de wedstrijd de wedstrijd deelnemers ruimte geeft.

Op de IJzeren man treffen we vaak gelegenheidsroeiers aan en waterfietsen aan. We gaan er vanuit dat deze mensen de regels van het BPR en het RVWz niet kennen. Volgens regel 14 zijn we verplicht aanvaringen te vermijden. Je mag proberen de roeier of waterfietser aan te roepen maar als ze je niet begrijpen of niet reageren zul je dus moeten wijken. Het is niet leuk maar we hebben allemaal in gelijke mate last van deze handicap. Een protest vanwege een roeier, waterfietser of zwemmer wordt daarom niet in behandeling genomen.

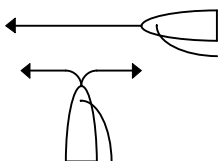
De belangrijkste regels zijn:

- *Regel 10, schepen over verschillende boeg.*

*Wanneer boten over een verschillende boeg liggen moet een boot die over de stuurboordboeg ligt vrij blijven van een boot die over de bakboordboeg ligt.*

Beginnende zeilers hebben nog al eens moeite met deze regel. Stuurboord is rechts als je van achter naar voor over je boot kijkt (het woord stuurboord bevat de R van Rechts). Als je giek over bakboord (links) hangt heb je voorrang. Als de giek over stuurboord hangt (rechts) niet. Als je niet goed weet wat bak- en stuurboord is plak dan een rode sticker links en een groene sticker rechts op je giek. Als je de groene sticker ziet heb je voorrang, als je de rode ziet niet.

Soms ziet een andere schipper je niet, bijvoorbeeld omdat hij achter zijn zeil verscholen gaat. In zo een geval trek je zijn aandacht door luid het woord 'bakboord' te roepen.



N.B. er zijn binnen de WIJM grapjassen die luid 'Stuurboord' roepen om zo (onterecht) voorrang te verkrijgen. De kreet 'Stuurboord' is nergens op gebaseerd en mag je altijd negeren. Als je dit overkomt, weet je een ding zeker en wel dat de ander je gezien heeft en zal wijken als je dat zelf niet doet. Houd er wel rekening mee dat deze grapjassen in het algemeen erg goed kunnen zeilen en soms overstag gaan op minder dan een halve meter van jouw boot. Als jij op jou beurt een stuurboord roeper te pakken wilt nemen, roep dan "protest". Op grond van regel 2 worden deze grappenmakers gediskwalificeerd. Wind je niet op en laat je vooral niet intimideren. Zodra deze zeilers gefinisht zijn worden het weer hele aardige en gezellige mensen.

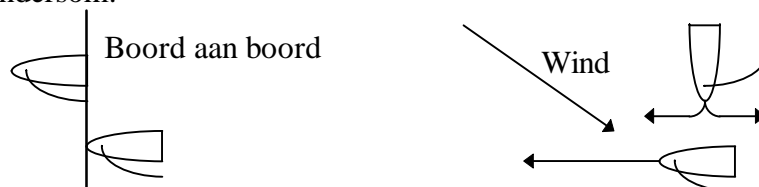


- *Regel 11 Over dezelfde boeg, overlap*

*Wanneer boten over dezelfde boeg een overlap hebben moet een loefwaardse boot vrij blijven van een lijwaardse boot.*

Simpel gezegd; de boot die het meeste tegen de wind in gaat, gaat voor.

Overlap betekend dat de boten gedeeltelijk naast elkaar liggen. Volgens het reglement is dat als er een denkbeeldige lijn, haaks op een willekeurige plek je boot de andere boot raakt. Het meest extreme geval is dus een lijn van je boeg naar de spiegel van het andere schip of andersom.

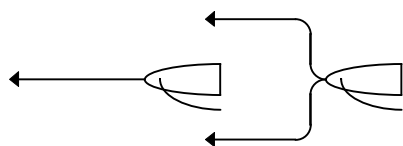


Let op deze regel is niet van toepassing in de buurt van een boei.

- *regel 12 Over dezelfde boeg, geen overlap*

*Wanneer boten over dezelfde boeg en geen overlap hebben moet een boot die vrij achter ligt vrij blijven van een boot die vrij voor ligt.*

Dit komt er op neer dat als je iemand wil inhalen, je er omheen moet zeilen. De voorliggende boot hoeft dus niet aan de kant te gaan. Zodra je boord aan boord bent gekomen geldt dit uiteraard niet meer, dan is de vorige regel van toepassing. In een wedstrijd zie je dat een boot die een andere wil inhalen van deze regel gebruik maakt door te trachten een andere boot via een hogere windse koers in te halen. Zodra de boten dan boord aan boord liggen dwing je je tegenstander van koers te veranderen.



Het is toegestaan om te proberen elkaar de wind uit de zeilen te halen. Dit is zelfs een belangrijke wedstrijd tactiek, vooral op voor de windse koersen. De andere boot zal dit niet leuk vinden. Soms probeert een ervaren zeiler een beginnend zeiler wijs te maken dat dit niet is toegestaan. Trek je hier niets van aan en ga vooral door met hem te plagen.

- *Regel 13 Tijdens overstag gaan*

*Nadat een boot verder is gedraaid dan in de wind, moet zij vrij blijven van andere boten tot zij op een aan de windse koers ligt. Gedurende deze tijd zijn de regels 10, 11 en 12 niet van toepassing.*

Eenvoudig gezegd komt het er op neer dat je tijdens de overstag manoeuvre geen voorrang hebt.

- *Regel 14 Aanvaring vermijden*

- *Regel 15 Voorrang verkrijgen*

- *Regel 16 Van koers veranderen*

De regels 14 t/m 16 betekenen simpel gezegd dat je een andere boot niet mag hinderen door plotseling van koers te veranderen, overstag te gaan, te gijpen, op te loeven of af te vallen, ook niet vlak na de start en ook niet als je door die plotse manoeuvre ineens voorrang zou krijgen.

- *Regel 17 Over dezelfde boeg, juiste koers.*

Deze regel beschrijft in ingewikkelde zinnen dat je een boot mag niet hinderen als je daarvoor van jouw rechte koers naar een boei of de finish moet afwijken. De praktijk een

andere boot te hinderen door op te loeven is dus niet zonder meer toegestaan, tenzij je juist door die manoeuvre in een rechte lijn naar de volgende boei vaart. Protesten vanwege het overtreden van deze regel zijn altijd moeilijk want wie bepaald wat een juiste koers is? Als je bijvoorbeeld onder spinakker zeilt heb je liever een bakstag wind en halverwege de volgende boei maak je dan en gijp. Ofschoon dit niet de rechte koers is naar de boei is het voor de jou wel de juiste koers.

Een andere boot eruit loeven als je aan het opkruisen bent naar de bovenwindse boei mag je uiteraard altijd.

## Bij de boei

In de buurt van de boeien gelden er afwijkende regels:

- Je mag een boei of merkteken niet aanraken (regel 31). Als je de boei raakt en een andere deelnemer protesteert neem je een vrijwillige straf door een hele ronde extra te draaien (360° dat is eenmaal overstag en eenmaal gijpen). Als je geen vrijwillige straf neemt bestaat de kans dat je gediskwalificeerd wordt of een aanzienlijke tijdstraf krijgt. Het strafroondje moet buiten het normale parcours gemaakt worden zodat je andere boten niet hindert en voordat je de volgende boei bereikt of finisht.
- De speciale regels rondom een boei zijn van toepassing binnen twee scheepslengten van de boei, en alleen als twee boten een overlap hebben en over dezelfde boeg liggen. Als schepen niet even lang zijn ga je uit van je eigen scheepslengte. Aangezien het voorste schip eventueel moet wijken, en het achterliggende schip eigenlijk niets hoeft te doen, geeft dit nooit een probleem want alleen als je voorligt heb je ermee te maken en is dus jouw lengte bepalend.
- *Wanneer boten overlap hebben moet de buitenliggende boot de binnen liggende boot ruimte geven om het merkteken of hindernis te ronden of voorbij te varen.*  
Je mag dus een boot niet dwingen de boei te raken, langs de verkeerde kant te ronden of dwars door je heen te varen. Een boot die niet meer achter je langs kan moet je dus ruimte geven de boei te ronden. Doe je dit niet, en raakt de andere boot de boei, hoeft die andere boot geen straf te ondergaan, maar jij wel!. Het is dan alsof jij tegen die boei bent gevaren. Als je zelf het achter liggende schip bent mag je het voorliggende schip opmerkzaam maken op deze regel door luidt het woord 'ruimte' of 'water' te roepen.  
Beperkingen van deze regel:
  - a. De overlap moet zijn bereikt buiten de twee lengte zone. Als een boot de overlap positie pas bereikt binnen de twee lengte zone is deze regel niet van toepassing.
  - b. Bij twijfel moet er vanuit worden gegaan dat de overlap situatie zich niet heeft voorgedaan en hoeft er geen ruimte te worden gegeven.
  - c. Als een boot binnen de twee lengte zone overstag gaat of gijpt om over dezelfde boeg in de overlap positie te komen is deze regel ook niet van toepassing en hoeft er geen ruimte te worden gegeven.
- Van de voorgaande regel wordt afgeweken als de veiligheid in het geding is. Als een boot averij kan op te lopen door hem geen ruimte te geven moeten we hem ondanks het gestelde in de vorige regels toch ruimte geven. In dit geval moeten we zelfs overstag als dat nodig is om de averij aan het andere schip te vermijden. Het andere schip moet in deze gevallen wel duidelijk om ruimte vragen door het luid roepen van het woord 'ruimte'. Als er onterecht om ruimte wordt gevraagd moet je toch ruimte geven maar je mag dan uiteraard wel protesteren zodat de andere boot gediskwalificeerd wordt.
- Een boei moet op de voorgeschreven manier gerond worden (linksom of rechtsom) Als je een boei verkeerd rond geld dat als niet gerond. Als er iemand protesteert zul je dus terug

moeten naar die boei om hem opnieuw te ronden. Dit mag je doen zolang je nog niet gefinisht bent (regel 28). Je mag ook twee straf rondjes maken (720°, dat is twee maal overstag en twee maal gijpen) voordat je de volgende boei bereikt.

- Als er iets mis is met een boei, bijvoorbeeld als ze losgeslagen is van haar anker, zal een boot de boei vervangen. De boot voert dan de M-vlag (blauw met een wit Andreas kruis). Die vlag betekent dat de boot op dat moment een boei vervangt. Je rond dan de boot met de M-vlag en niet de (afgedreven) boei.

## Protesten

Zoals al eerder opgemerkt zijn, met uitzondering van de start procedure, alle deelnemers ook scheidsrechters. Indien een schip de regels overtreedt wordt dit schip alleen bestraft als een of meer deelnemers protesteren. Protesteren doe je door luid het woord 'protest' te roepen, zodanig dat de andere schipper het redelijkerwijs kan horen. Je mag je protest tonen door een protest vlag op een voor iedereen zichtbare plaats zichtbaar te maken. Voor boten langer dan zes meter is het tonen van de protestvlag verplicht maar zulke boten varen nooit op de IJzeren Man. Als je een protestvlag gebruikt laat je ze hangen totdat het comité ze gezien heeft. Dit is meestal als je de start / finish lijn passeert. Een protest vlag is een vierkante rode vlag, soms voorzien van een zwaluwstaart. In de watersport winkel zijn exemplaren verkrijgbaar voorzien van klittenband zodat ze eenvoudig aan stag, want, of giek (onderlijk strekker) kunnen worden bevestigd.

In veel gevallen kan een boot besluiten een vrijwillige straf te ondergaan. Als dit gebeurd is, is een protest niet meer van toepassing en haal je je protest vlag weg. Vrijwillige straffen bestaan uit het varen van een of meer extra rondjes van 360 graden op de plaats (eenmaal overstag en eenmaal gijpen). Het straf rondje moet gevaren worden buiten de rechte koers tussen twee boeien. Andere schepen mogen dus niet gehinderd worden. Als een boot buiten de normale baan zijn straf rondjes draait mogen andere schepen hem niet hinderen.

Het volgende tarief wordt gehanteerd:

|  |   |
|--|---|
| Het aanraken van een boei of merkteken, ook tijdens de start (Regel 31):                                 | 360 graden (een rondje)   |
| Het niet of verkeerd rondn van een boei:   | 720 graden (twee rondjes)   |
| Het aanraken van een boei of merkteken van de start:   | 360 graden en opnieuw starten (terug keren achter de startlijn)                       |
| Het aanraken van een boei of merkteken van de finish:  | 360 graden en opnieuw finishen (terug keren naar de baan)                             |
| Het niet juist toepassen van de voorrangsregels zonder aanvaring:  | 360 graden (een rondje)   |
| Het niet juist toepassen van de voorrangsregels met aanvaring:   | 720 graden (twee rondjes)   |
| Het niet juist toepassen van de voorrangsregels met aanvaring en zware schade of gewonden <sup>1</sup> : | Diskwalificatie en mogelijke uitsluiting.   |
| Het overschrijden van start of finish lijn met uitzondering van de normale start of finish.              | 720 graden (twee rondjes)   |
| Te vroeg starten Gedurende voor de laatset minuut.   | Terug achter de startlijn zonder anderen te hinderen (eventueel om de starboei heen). |

<sup>1</sup>In geval van letsel zal de wedstrijdleiding altijd de partijen en getuigen horen en een rapport maken conform regel 69 t.b.v. de autoriteiten en verzekeringsmaatschappijen.

|   |  |
|---|--|
| Te vroeg starten Gedurende de laatset minuut voor de start. | Om de starboei heen terug en opnieuw starten.<br>Of 20% score straf. |
|---|--|

Indien een boot op zodanige wijze gehinderd wordt dat dit de positie van deze boot in de einduitslag nadelig beïnvloed wordt zal het comité een tijdcorrectie toekennen om dit nadeel te compenseren.

Boten die geen vrijwillige straf ondergaan worden voor lichte vergrijpen gestraft met een tijd straf van 20% en voor zware vergrijpen met diskwalificatie.

## Klassement

Afhankelijk van de hoeveelheid deelnemers wordt er in een of twee groepen gestart. Bij voldoende deelname van een enkele klasse zal deze klasse apart worden gestart. Het een en ander wordt in overleg met de deelnemers door de wedstrijdleiding bepaald. Gewoonlijk zal het bij de WIJM clubwedstrijden zo zijn dat verschillende klassen in dezelfde groep starten. Er wordt dan op handicap gevaren. Hoe werkt dit?

- Van elke boot wordt de start en finish tijd geregistreerd.
- Vervolgens wordt uit deze tijden per boot de gezeilde tijd in seconden bepaald door de start en finish tijd van elkaar af te trekken.
- De gezeilde tijd wordt volgens het SW rating systeem van het Watersportverbond omgerekend naar een rating tijd. De formule hiervoor luidt als volgt:

$$rating\_tijd = \frac{gezeilde\_tijd \times 100}{rating\_cijfer}$$

Rating cijfers worden elk jaar door de het Watersportverbond aangepast op basis van de resultaten die behaald worden. De rating cijfers zijn beschikbaar ter inzage bij het wedstrijdcomité of op Internet op de web-site van het Watersportverbond:  
<http://www.knvv.nl>

- Op basis van de rating tijd worden het positie cijfer bepaald.
- Als een op een wedstriiddag meerdere wedstrijden zijn gevaren wordt de eindklassering bepaald door de som van de bonus cijfers. De bonus cijfers worden per wedstrijd als volgt toegekend (Zie RVWz - bonus punten systeem):

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 1e positie          | 0 punten     |
| 2e positie          | 3 punten     |
| 3e positie          | 5,7 punten   |
| 4e positie          | 8 punten     |
| 5e positie          | 10 punten    |
| 6e positie          | 11,7 punten  |
| 7e positie          | 13 punten    |
| elke positie daarna | 1 punt erbij |

De dag uitslag wordt bepaald door bonus punten van de wedstrijden op te tellen. De wedstrijd wordt gewonnen door de boot met de laagste totaal score. Bij gelijke stand is het resultaat van de laatste wedstrijd bepalend voor de klassering.

- Als er vier of meer wedstrijden zijn gevaren wordt het slechtst behaalde resultaat niet meegeteld. Als er acht of meer wedstrijden zijn gevaren zijn worden de slechtste twee resultaten niet meegeteld.

- Boten die een wedstrijd niet starten (DNS) krijgen voor die manche het hoogste positie cijfer plus twee (bij zes deelnemers is dat positie cijfer 8). Boten die wel starten is maar niet finishen (DNF) krijgt het hoogste positie cijfer plus een (bij zes deelnemers is dat positie cijfer 7).
- Bij andere wedstrijden dan onze clubwedstrijden kun je nog meer score afkortingen tegenkomen. De afkortingen komen uit het Engels, de officiële taal van het zeil wedstrijdreglement. Hieronder staat een overzicht van hun betekenis:

|     |  |
|-----|--|
| DNC | - Did not compete<br>Niet gestart; niet naar het startgebied gekomen.  |
| DNS | - Did not start<br>Niet gestart; (anders dan DNC en OSC).  |
| OCS | - On course side<br>Niet gestart; aan de baanzijde van de startlijn en regel 29.1 of 30.1 overtreden (Valse start tijdens P- of I-vlag start). |
| ZFP | - Z-flag penalty<br>20% straf op grond van regel 30.2. (Valse start tijdens Z-vlag start)  |
| BFP | - Black flag penalty<br>Uitsluiting op grond van regel 30.3 (valse start tijdens zwarte vlag start).   |
| SCP | - Scoring penalty<br>Scorestraf genomen op grond van regel 44.3 (20% tijdstraf).   |
| DNF | - Did not finish<br>Niet gefinisht.  |
| RAF | - Retired after finishing<br>Teruggetrokken na de finish.  |
| DSQ | - Disqualification<br>Uitgesloten.   |
| DNE | - Disqualification not excludable<br>Uitgesloten, niet aftrekbaar op grond van regel 88.3(b).  |
| RDG | - Redress given<br>Verhaal gegeven.  |

## De club competitie

Tijdens elke wedstrijd van iedere wedstrijddag zijn er punten te verdienen voor de club competitie. Het aantal te behalen punten is afhankelijk van het aantal deelnemers aan een wedstrijd. In tegenstelling tot de wedstrijd score wordt voor de competitie niet het eerder beschreven bonus score systeem gehanteerd maar het z.g. “high score systeem”. De winnaar van een wedstrijd behaalt evenveel punten als er deelnemers zijn en de laatst eindigende behaalt een punt voor de moeite. Een DNS wordt gezien als niet deelnemer een DNF wordt met de laatste plaats (een punt) gewaardeerd.

In principe telt elke wedstrijd met uitzondering van de OZ race en de pamper race, mee voor de club competitie. De Bosche Vijf is in dit kader een gewone club wedstrijd. De wedstrijdcommissie bepaald hoeveel wedstrijden **niet** mee geteld zullen worden (aftrek wedstrijden). Een deelnemer aan de club competitie kan dan zelf bepalen aan welke wedstrijden hij of zij meedoet. De slechtste resultaten vallen af, een niet gevaren wedstrijd wordt als een slecht resultaat berekend (0 punten).

Van de overgebleven wedstrijden worden de behaalde punten opgeteld. Wie aan het einde van het seizoen de meeste punten heeft behaald mag zich een jaar lang club kampioen noemen, en

zal worden vermeldt op de lijst der kampioenen, de hoogste eer die binnen onze vereniging bereikbaar is. Een zelfde lot is beschoren voor de beste van de jeugd.

De commissie is sterk van mening dat de individuele prestatie beloond moet worden en dat we bij onze club wedstrijden niet het principe van de offshore jachten moeten volgen, waarbij een boot punten krijgt. Door deze opstelling ontstond er een probleem met de tweemansboten waarvan soms een bemanningslid ontbrak. We gaan het daarom nu als volgt doen:

Individuele deelnemers:

De deelnemer verdient punten. Het maakt niet uit welke boot hij of zij vaart.

Tweepersoonsboten:

Elk bemanningslid krijgt evenveel punten alsof ze elk een eenmansboot gevaren hebben.

Ofschoon we de diverse boot typen vaak scheiden en apart laten starten, heeft dat geen invloed op de te behalen punten voor de club competitie. Als je dus ingedeeld wordt in een startgroep van slechts drie boten is het niet zo dat je maar drie punten kunt behalen. Voor de clubcompetitie doen we net of alle boten tegelijk gestart zijn. Dat betekent dat ook als er een eenheidsklasse start plaats vindt, we de SW gecorrigeerde tijd zullen uitrekenen. Een voorbeeld:

Resultaten na tijdcorrectie

|                          | Start 1  | Start 2         | Start 2         | Start 4         | Dag Uitslag                       | Competitie Uitslag |
|--------------------------|----------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------------------------|--------------------|
| <b>Eenpersoonsboten</b>  |          |                 |                 |                 |                                   |                    |
| Deelnemer 1              | 0 - 9    | 3 - 6           | 0 - 8           | 3 - 6           | 3 (2 <sup>e</sup> plaats)         | <b>23</b>          |
| Deelnemer 2              | 5,7 - 4  | 5,7 - 5         | 3 - 5           | 5,7 - 4         | 14,4 (3 <sup>de</sup> plaats)     | 14                 |
| Deelnemer 3              | 3 - 6    | 0 - 7           | 5,7 - 4         | 0 - 7           | <b>3 (1<sup>ste</sup> plaats)</b> | 20                 |
| <b>Tweepersoonsboten</b> |          |                 |                 |                 |                                   |                    |
| Deelnemers 4 & 5         | 8 - 3    | 10 - 2          | 10 - 1          | DNF<br>10 - 1   | 28 (5 <sup>e</sup> plaats)        | 6                  |
| Deelnemers 6 & 7         | 5,7 - 5  | 3 - 8           | 5,7 - 3         | 8 - 2           | 14,4 (4 <sup>e</sup> plaats)      | 16                 |
| Deelnemers 8 & 9         | 11,7 - 1 | 8 - 3           | DNS<br>11,7 - 0 | DNS<br>11,7 - 0 | 31,4 (6 <sup>e</sup> plaats)      | 4                  |
| Deelnemers 10 & 11       | 10 - 2   | 0 - 9           | 8 - 2           | 5,7 - 3         | 13,7 (3 <sup>de</sup> plaats)     | 14                 |
| Deelnemers 12 & 13       | 0 - 8    | DNF<br>11,7 - 1 | 3 - 6           | 0 - 8           | <b>3 (1<sup>ste</sup> plaats)</b> | 22                 |
| Deelnemers 14 & 15       | 3 - 7    | 5,7 - 4         | 0 - 7           | 3 - 5           | 6 (2 <sup>e</sup> plaats)         | 19                 |

N.B.: - in de kolommen staat achtereenvolgens: bonus points – high points  
- Er is sprake van een aftrek wedstrijd.

In het bovenstaande voorbeeld is te zien dat een eerste plaats niet betekend dat je ook het meeste competitie punten krijgt. Dat komt omdat de uitslagen van de andere klasse het competitie resultaat beïnvloeden.

## **Tot slot**

De Officiële Regels voor Wedstrijdzeilen 2005-2008 zijn voor € 12 verkrijgbaar bij het Watersportverbond.

Je kunt de Engelse versie ook downloaden van <http://www.isaf.org>

Op de deur van het clubhuis hangt een poster met alle mogelijke situaties die voor kunnen komen tijdens een wedstrijd met verwijzingen naar de regels. Deze poster is als JPEG bestand beschikbaar op: <http://www.knvv.nl>.